スーパーファミコン®

SHVC-AL3J-JPN

SQUARESOFT

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはスクウェアのスーパーファミコン用ゲームソフト『ロマンシング サ・ガ3』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上のご注意など、この取扱説明書をよくお読みいただきご愛用ください。また、この取扱説明書は、大切に保管してください。

⚠ 警　告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。
そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注　意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

⚠ 警　告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

使用上のお願い

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●カセット脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

取扱説明書

CONTENTS

ゲームストーリー

……死の星太陽を被う時、
すべての新しき命失われ、
死の息吹満ちあふる……

600年前、死食（死星による太陽の食）が起こったとき、すべての新しい命が失われた。
人も動物も植物もモンスターも一様に災厄に見舞われた。
だが、ただ一人の赤ん坊だけが生き延びた。死に魅入られ、死を背負ったその子は、長じて魔王になり、世界に君臨した。

魔王の支配による荒廃から世界がようやく立ち直ろうとしていた頃、300年前、またもや死食が世界を襲った。
再びただ一人の赤ん坊が生き残った。魔王の記憶はよみがえり、人々は赤ん坊を殺そうとした。
しかし、宿命はその子の命を終わらせはしなかった。
死の息吹に耐え、死を跳ね返したその子は、長じて聖王となり、世界を安定させた。

聖王の作り上げた世界の秩序が乱れ始めた頃、今この時代、三度死食は世界を被い、またも一人の赤ん坊をこの世に残した。

宿命によりその子は成長していた。どのような宿命がその子に、そして世界に与えられたのか？

生か死か？
世界は大きく動き始める……。

ロマンシング　サ・ガ3の世界

●オープニングストーリー

　混乱した世界の東方、辺境の開拓村シノンの酒場に、雷鳴とどろく嵐の夜、ずぶぬれになった一人の少女が現れる。彼女はロアーヌ候の妹であり、遠征中のロアーヌ候に、祖国で反乱が画策されていることを知らせに向かう途中だった。彼女の素性を知ったシノンの若者たち４人の男女は酒場にいた謎の流れ者の力を借りて、彼女を遠征中のロアーヌ候の元に送り届けることにする。

　一方、謀略を既に知っていたロアーヌ候は、予定外の妹の来訪に驚きながらも、彼らを巻き込みながら自らの策略を進めていく。

　こうして宿命に導かれるように、主人公たちはそれぞれの事情をかかえながらも、混乱した世界を救うという共通の目的のために戦いに巻き込まれていく。

◆ロマンシング　サ・ガ3　ワールドマップ◆

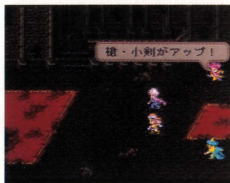
主人公ごとに異なるストーリー展開

（主人公紹介→12ページ）

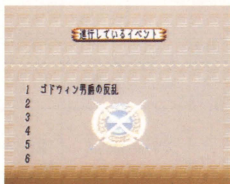
　このゲームでは、ゲーム開始時に８人の中から主人公を選択します。ゲームの大きなストーリーの流れの中で、それぞれの主人公によって個別のストーリーが展開していきます。

戦闘ごとに育つキャラクター

（技の修得→26ページ）

このゲームには経験値がありません。戦闘をするごとに、キャラクターのパラメーターが上がっていきます。また、戦闘中に、ひらめきで新しい技を覚えることもあります。

同時進行する様々なイベント

（進行中のイベント→23ページ）

ゲームの中では、様々なイベントが同時に進行することがあります。現在、どんなイベントが進行中なのかは、メニュー画面で見ることができます。また、主要なイベント以外は、クリアせずにゲームを進めることも可能です。

様々な戦闘方法

（通常戦闘→32ページ、マスコンバット→38ページ）

戦闘には、通常の戦闘と、シミュレーション式に戦うマスコンバットの２種類があります。また、通常の戦闘にもキャラごとにコマンドを入力するファイターモードと、仲間に命令して戦わせるコマンダーモードがあります。

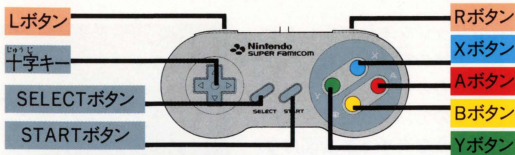
玉座イベントと会社経営

（玉座イベント→15ページ、会社経営→42ページ）

主人公をミカエルにした場合、ロアーヌ国を発展させるシミュレーションイベント（玉座イベント）が楽しめます。また、トーマスが主人公か仲間の場合は、会社を経営することもできます。

基本的な操作方法

　このゲームでの操作方法は以下のようになっています。また、選んだ主人公によっては、ここに紹介した以外の操作方法が存在する場合もあります。

状況	キャラクター設定	メニュー	フィールド、町	ファイターモード
場面				
十字キー	文字の選択、カーソル移動	カーソルの移動	キャラクターの移動	カーソル移動、コマンド切り替え（左右）
A	文字の選択、	選択決定	決定、調べる、読む、話す	選択決定
B	1文字削除、キャンセル、1画面戻る	キャンセル、1画面戻る	キャンセル、1画面戻る	キャンセル、1人戻る
X	使用しません	使用しません	現在のマップから出る（使えない場面あり）	ステータス表示
Y	使用しません	使用しません	十字キーと同時押しで走る	使用しません
L	使用しません	キャラクター選択逆送り	使用しません	防御コマンド
R	使用しません	キャラクター選択順送り	使用しません	退却コマンド
START	名前入力終了	使用しません	ポーズ	使用しません
SELECT	使用しません	メニューから抜ける	メニュー画面呼び出し	使用しません

コマンダーモード	マスコンバット	ショップ	会社経営
カーソル移動、コマンド切り替え（左右）	カーソルの移動	カーソルの移動、ページ切り替え（左右）	カーソルの移動 秘書変更（左右）
選択決定	マスコンメニュー表示、決定	選択決定	選択決定
キャンセル、陣形変更メニュー	キャンセル、1画面戻る	キャンセル、1画面戻る	キャンセル、1画面戻る
ステータス表示	使用しません	ステータス画面（術ショップ）	使用しません
戦略メニュー	使用しません	使用しません	十字キーと同時押しでリストページ送り
使用しません	マスコンメニュー表示	使用しません	使用しません
退却コマンド	使用しません	使用しません	買収をあきらめる（買収劇）
使用しません	ポーズ	使用しません	使用しません
使用しません	キャンセル、1画面戻る	使用しません	使用しません

ゲームの始めかた

カートリッジを本体に正しくセットし、本体の電源を入れてください。するとオープニングデモが表示されるので、何かボタンを押すと右のようなタイトル画面になります。

十字キーの上下で、最初から遊ぶ場合は「NEW GAME」、前回の続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選んでA、B、STARTのいずれかのボタンを押してください。

■NEW GAME〜最初から遊ぶ場合

1．性別選択

最初から遊ぶ場合は、まず8人のキャラクターの中から、主人公を決めます。

十字キーの上下で性別を選ぶと、それぞれ4人ずつのキャラクターが表示され、Aボタンで決定します。ここでBボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

2．キャラクター選択

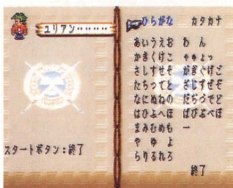
十字キーの上下でキャラクターを選び、Aボタンで決定します。ここでBボタンを押すと性別選択に戻ります。

3. 名前入力

次にキャラクターの名前を入力します。まずBボタンを何回か押して今の名前を削除します。

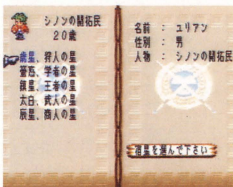
次に十字キーの左右で「ひらがな」か「カタカナ」を選び、好きな文字を入力してください。名前は８文字まで付けられます。文字を間違えた場合は、Bボタンを押すと１文字削除されます。

入力が終わるか、最初の名前を変更したくない場合は、「終了」を選んでAボタンを押すか、スタートボタンを押してください。

また、「ひらがな」「カタカナ」にカーソルを合わせてBボタンを押すと、キャラクター選択に戻ります。

4. 宿星選択

次に、キャラクターの特徴を決める宿星を選びます。この画面で、最初にカーソルが合っているのが、そのキャラクターの基本的な宿星です。

十字キーの上下で宿星を選んで、Aボタンで決定してください。宿星には、以下のようなものがあります。

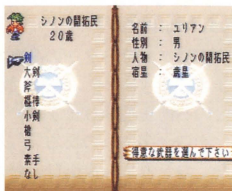
ここでBボタンを押すと、名前入力に戻ります。

◆宿星の種類◆

歳星／狩人の星……収穫や誕生などを司る星です。
けい惑／学者の星…学問や探求心を司る星です。
鎮星／王者の星……政治や皇帝を司る星です。
太白／武人の星……軍事や兵士を司る星です。
辰星／商人の星……技術や商才などを司る星です。

5. 得意武器選択

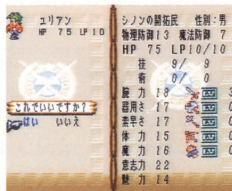
次に、得意な武器を選びます。十字キーの上下で武器を選んでAボタンで決定してください。

得意武器は必殺技の覚え方などに影響しますが、ここで選ばなかった武器も使い込むことで熟練していきます。また、得意武器を「なし」にすると、最初から術を持ってスタートします。

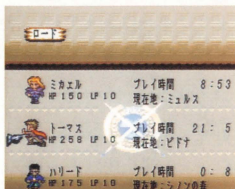
ここでBボタンを押すと宿星選択に戻ります。

得意武器の種類

剣……片手で持つ剣で、同時に盾を持つことができます。
大剣…大きな剣で、両手で持つため盾が持てません。
小剣…レイピアなどの細い剣で、攻撃力は低めです。
斧……相手を叩き割る武器ですが、ミスすることもあります。
槍……鋭い穂先で敵を突き刺します。攻撃力もあります。
弓……敵の後列に対しても攻撃することができます。
棍棒…敵を殴って攻撃します。術を封じたものもあります。
素手…レベルアップすると様々な格闘技を覚えます。
なし…最初から術を持ってスタートします。

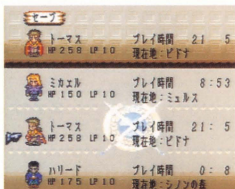
6. 最終決定

今までの選択を終了すると写真のような画面になります。このパラメータで良ければ「はい」を、気に入らなければ「いいえ」を選んでAボタンを押してください。「はい」を選べばゲームがスタートし、「いいえ」の場合は、最初の性別選択まで戻ります。また、ここでBボタンを押すと得意武器選択に戻ります。

■CONTINUE～前回の続きから遊ぶ場合

写真のようにデータのロード画面になりますので、十字キーの上下で続きをプレイしたいデータを選び、Aボタンを押してください。

前回の続きからゲームが始まります。

■ゲームのセーブ

ゲームデータのセーブはSELECTボタンでメニュー画面を呼び出して行います。

十字キーでセーブコマンドを選んでAボタンを押し、次にセーブする場所を選んでAボタンを押します。その場所にセーブしてよければ、「はい」を選んでAボタンを押してください。前回セーブした欄にセーブすると、前のデータに上書きされますので、よく確認してからセーブしましょう。

■ゲームオーバー

主人公のＬＰが０になった時や戦闘中のキャラクター全員が戦闘不能になった場合ゲームオーバーになります。ただし、場面によってはゲームオーバーにならないこともあります。また、序盤では誰かのＬＰが０になるとゲームオーバーになる場合があります。マスコンバットで全軍全滅や全軍退却した場合も、ゲームオーバーになることがあります。ゲームオーバーになると、タイトル画面に戻ります。

主人公紹介

主人公として選択できるキャラクターは以下に紹介する８人で、選んだキャラクターによってストーリーが変わります。また、キャラクターによっては、特殊なイベントが起こったり、特別なコマンドが使えることがあります。

ユリアン・ノール

男性・20歳
シノンの開拓民。トーマス、サラ、エレンとは小さい頃からの幼なじみ。正義感が強いが多少無鉄砲なところもある。
初期状態の宿星は歳星で、武器は剣。

エレン・カーソン

女性・20歳
美人だが、その性格は勝ち気で男勝り。腕力も強く、戦闘でも頼りになる存在。サラの姉でもある。
初期状態の宿星は太白で、武器は斧。

ハリード

男性・33歳
曲刀の使い手である流れ者の戦士で、８人の中では一番の年長者。自由気ままな正確だが、お金のことになると、非常に細かくうるさい。
初期状態の宿星は太白で、武器は剣。

サラ・カーソン

女性・16歳
8人の中で最年少のキャラクター。性格は引っ込み思案で人見知りも激しいが、意外に芯の強いところもある。
初期状態の宿星は歳星で武器は弓。

モニカ・アウスバッハ

女性・19歳
ロアーヌ候の妹。兄のためなら危険を顧みない、非常に兄思いの聡明な女性。ストーリーの冒頭でユリアンたちと出会う。
初期状態の宿星はけい惑で、武器は小剣。

カタリナ・ラウラン

女性・24歳
モニカの護衛役であり侍女。すぐれた剣の使い手であり、モニカのことを実の妹のように思っている。
初期状態の宿星は辰星で、武器は大剣。

トーマス・ベント

男性・22歳

ユリアン、エレン、サラの幼なじみで、冷静で面倒見もいいため、みんなのリーダー的役割を果たしている。トーマスが主人公の場合、会社経営のイベントが起こる。
初期状態の宿星は辰星で、武器は槍。

ミカエル・アウスバッハ・フォン・ロアーヌ

男性・27歳

国民からの信頼も厚いロアーヌ国の若き皇帝で、野心家であり非常に冷静な性格をしている。ミカエルが主人公の場合、玉座のイベントが起こる。
初期状態の宿星は鎮星で、武器は小剣。

■玉座イベント

ミカエルがロアーヌの玉座に座ると、ロアーヌの内政を行うことができます。

十字キーの上下でコマンドを選び、Aボタンで決定してください。すると、各コマンドの内部コマンドが表示されるので、同様にコマンドを選んでください。また、Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

軍事　軍備を増強して戦いに備えます。下の各サブコマンドを選ぶと、コストが表示されるので、コマンドを選んでAボタンを押してください。

傭兵　傭兵を雇いマスコンバットを有利にします。

戦術研究　新戦術を研究しマスコンバットを有利にします。

説明　コマンドの説明が表示されます。(以下同)

防具開発
武器開発　一定の時間がかかり、開発が終わった武器、防具は倉庫に入ります。

中止　1つ前の画面に戻ります。(以下同)

内政　住民や産業を良くします。下の各コマンドを選ぶと、事業にかける金額が表示されるので、コマンドを選んでAボタンを押してください。事業にかけるお金が多ければ、効果も上がります。

社会政策　住民の満足度を高めます。

産業政策　産業を発展させ、高いほど税が多く取れます。

外交　それぞれの勢力範囲の国と外交を行い国威を高めます。十字キーの上下で勢力を選んでAボタンを押すと当てはまる国が表示されるので、外交を行いたい国を選んでAボタンを押してください。次に、外交に使う金額が表示されるので、好きな金額を選んでAボタンで決定します。外交相手が大きい勢力であるほど、お金がかかります。

税　税金を集めます。どのくらいの税金をとるのかを選びAボタンで決定してください。重い税ほど収入は増えますが住民の不満は大きくなります。

説明　コマンドの説明を表示します。

終わり　玉座イベントを終了します。

住民　現在の住民の感情を表します。

国威　諸外国に対する国の力を表します。

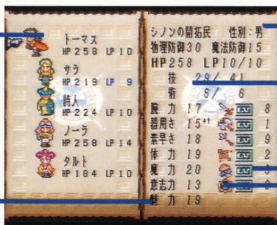
産業　現在の国の産業振興度を表します。

残金　現在使える国のお金です。

※「軍事」「内政」「外交」を行うには、それぞれお金が必要です。お金がない場合は、「税」コマンドで税金を徴収しましょう。ただし、あまり税金を取りすぎてもいいことはありません。

メニュー画面の見かたとコマンド紹介

ゲーム中にSELECTボタンを押すと、下の写真のようなメニュー画面が表示されます。この画面では、キャラクターの装備を整えたり、ゲームをセーブしたり、様々なことを行います。

十字キーの上下でそれぞれのコマンドを選び、Aボタンで決定してください。また、BボタンかSELECTボタンを押すと、メニュー画面を終了します。

装備、術、技のコマンドを選択すると、メニュー画面の右側が下の写真のようなステータス表示になります。

職業と性別。

●HP
ヒットポイント。

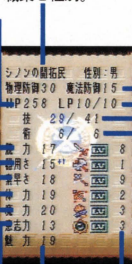
●腕力
武器攻撃に影響します。

●器用さ
攻撃命中率に影響します。

●素早さ
攻撃開始の早さと回避率に影響します。

●体力
HPとステータス異常回復の早さに影響します

●魔力
術で与えるダメージに影響します。

●意思力
マヒ、スタンなどの特殊効果の成功率と回避率に影響します。

●物理防御、魔法防御
物理的な攻撃に対する防御力と魔法攻撃に対する防御力。

●LP
ライフポイント。

●技力
技を使うときに消費します。

●術力
術を使うときに消費します。

各武器、術のレベルです。
武器や術の攻撃力に影響します。

●魅力
誘惑攻撃の成功率と回避率に影響します。

■技力と術力について

技力と術力は、戦闘中にそれぞれ技や術を使うときに消費します。基本的に、強力な技や術ほど、多くの技力、術力を消費し、技力、術力が足りないものは使えません。

消費した技力、術力は、アイテムや宿屋に泊まることによって回復します。

また、技力や術力の最大値は、戦闘中に技や術を使うことによって増えていきます。

■HPとLPについて

戦闘中にHP（ヒットポイント）が0になると戦闘不能になります。戦闘不能は、戦闘中に術やアイテムなど回復するか、戦闘が終了すれば自動的に回復しますが、そのときLP（ライフポイント）を消費し、LPが0になるとパーティから抜けてしまいます。

また、戦闘中に減ったHPは、戦闘終了後に回復します。消費したLPは、アイテムや宿に泊まることによって回復します。

HPの上限は、戦闘を繰り返すことによって少しずつ上がっていきます。

■数値表示の色について

LPの場合は、最大値の状態が黒、少しでもLPを消費すると青で表示されます。術力や技力は、最大値は黒、少しでも減ると青で表示され、0になると赤く表示されます。

また、パラメーターで＋の数値がついた表示は、装備したアイテムによるボーナスパラメーターです。

■王冠マークについて

武器・術レベルが上がると、達人になって王冠マークが付くことがあります。達人になると、その系統の技や術を使うときの消費WP、JPが通常よりも少なくなります。

■メニュー画面のコマンド

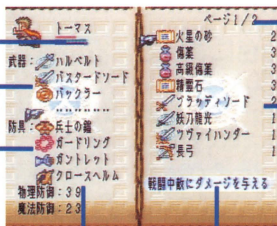
装備

武器、防具、道具を装備します。薬などの道具を戦闘中に使うには、このコマンドであらかじめ装備させておかなければなりません。

このコマンドを選ぶとステータス画面になります。十字キー、L、Rボタンで装備を変更するキャラクターを選びAボタンを押します。

すると下の写真のような画面になるので、十字キーで変更したい装備欄を選びAボタンを押してください。

次にパーティが所有している装備、戦闘中に使用できるアイテムが表示されるので十字キーで選択してAボタンで決定します。所有装備がたくさんある場合は、十字キーの左右でページを切り替えます。また、この画面でL、Rを押すと表示されているキャラクターを変更することができます。

なお、薬などのアイテムは、武器の欄に装備しておかないと、戦闘中に使用できません。

物理防御、魔法防御。防具を装備する場合、増減が表示されます。

選択した装備の簡単な説明が表示されます。

●武器、防具の説明

武器威力………武器の攻撃力です。
防御力…………防具の防御力です。
回避率…………敵の攻撃を防ぐ割合です。
有効性…………どのような攻撃を防ぐかを表します。
特殊……………その武器に封じ込まれた技です。

防具の説明で表示される○△×は、それぞれその属性の攻撃を受けたときの防御特性を示しています。○は、その攻撃に対して防御力があり、△は普通、×はその攻撃を受けたときに弱いことを示しています。

右のように武器アイコンに○印がついているものは、両手持ちの武器を表しています。また、□印がついた武器アイコンの場所には、その系統の武器しか入れられません。

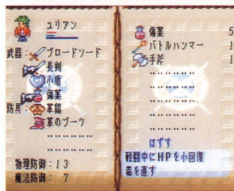
●装備をはずす

装備をはずす場合は、装備を選んでAボタンを押し、十字キーで所有リストの空欄か「はずす」を選んでAボタンを押してください。

●装備の並べ替え

装備を並び換える場合、まず装備を選んでAボタンを押し、所有リストにカーソルが出たら、十字キーの左を押してカーソルを自分の装備に移動させ、入れ替えたい装備に合わせてAボタンを押します。

武器や薬などは、戦闘時にこの装備の順番にメニューが表示されますので、よく使う武器などを一番上にするといいでしょう。

技

戦闘中に使う技を装備します。使う技は、あらかじめ装備させておかなければなりません。

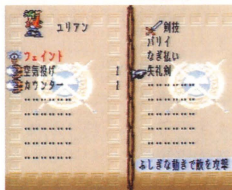
なお、技の後ろの数字は、その技を使うときの消費ポイントです。技の修得については、26ページをご覧ください。

現在装備している技です。赤で表示されているのもは、まだ極意を修得していません。

それぞれの武器を選んでAボタンを押すと、パーティが所有している技のリストが表示されます。誰かが極意を修得した技はここに収録され、ほかのキャラクターが使うことができます。

●技を装備する

十字キーで、所有リストの武器を選び、Aボタンを押してください。すると、誰かが極意を修得した、その武器の技が表示されるので、装備したいものを選びAボタンを押します。

ただし、該当する武器を装備していない場合、技を装備することはできますが、戦闘中にその技を使うことはできません。

●技を封印する

装備している技を外したい場合は、「封印する」を選んでAボタンを押し、次に外したい技を選んでAボタンを押します。

装備している技の中で、赤で表示された修得中の技を封印すると消えてしまいますが、戦闘中にまた覚えることができます。

●技を入れ替える

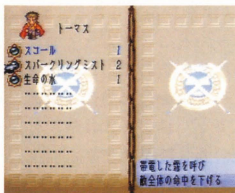
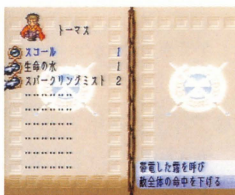
まず、十字キーの左を押してキャラクターが装備している技にカーソルを合わせ、Aボタンを押します。次に入れ替えたい技を選んでAボタンを押してください。

術

戦闘中に使う術の説明を見たり、術を入れ替えたりします。

術を入れ替える場合は、まず、十字キーの上下で選択し、Aボタンを押します。次に入れ替えたい術を選んでAボタンを押してください。

青で表示されている術は、その系統の基本術ですので入れ替えることはできません。

術についての詳細は、27ページをご覧ください。

持ち物

パーティが所有しているアイテムのリストです。アイテム名の後ろの数字は個数を表しています。青字で表示されているアイテムはメニュー画面で使用する物で、黒で表示されているものは装備して戦闘中に使用するアイテムです。

●アイテムの使用

青で表示されたアイテムを使用する場合は十字キーでカーソルを合わせ、Aボタンを２回押します。

すると、次にだれに対して使うかの選択になるので、十字キーでそのアイテムを使いたいキャラクターを選んでAボタンを押してください。

Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

なお、黒で表示されているアイテムは、メニュー画面では使うことができません。

●アイテムを捨てる

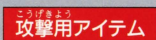
アイテムを捨てたい場合は、十字キーで捨てたいアイテムを選び、Aボタンを押します。すると、リストの下に「すてる」コマンドが表示されるので、このコマンドにカーソルを合わせてAボタンを押してください。Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

●アイテムの入れ替え

アイテムを入れ替えたい場合は、アイテムを選んでAボタンを押し、次に入れ替えたいアイテムを選んでAボタンを押してください。入れ替えたいアイテムが別のページにある場合は、十字キーの左右でページを切り替えます。

■アイテムの種類

アイテムには以下のような種類があります。

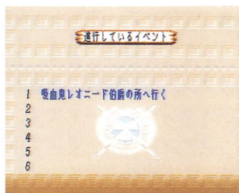
薬

いろいろな種類があり、種類によって体力、術力、技力などを回復します。メニュー時に使う物と戦闘時に使う物があります。

攻撃用アイテム

装備しておき、戦闘時に使うことで、敵にダメージを与えるアイテムです。

イベント

このゲームでは、様々なイベントが同時進行する場合があります。このコマンドを選んでAボタンを押すと、現在進行中のイベントを見ることができます。イベントが6個以上ある場合は、十字キーの上下でスクロールします。Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

なお、イベントによってはクリアせずにゲームを進めることができるものもあります。

陣形

戦闘時のパーティの陣形を選択します。このコマンドを選んでAボタンを押すと、右のような画面になります。

●陣形の選択

十字キーの左右で人数を選び、上下で陣形を選びます。ここでBボタンを押すとその陣形が記憶されて前の画面に戻ります。

また、陣形選択後Aボタンを押すと、キャラクターの並べ替えが行えます。まず、キャラクターを選んでAボタンを押し、次に入れ換えたいキャラクターを選んでAボタンを押してください。

また、この画面でXボタンを押すと、メンバーのHP、LPが表示でき、Yボタンを押すと、陣形技を見ることができます。

●コマンダーモード用の陣形

主人公を戦闘に参加させず、他のメンバーに指揮して戦わせるのがコマンダーモードです。

コマンダーモードにするためには、まず陣形選択の人数を現在の人数より一人少なくします。

次にキャラクターの入れ替えで、主人公を一番後ろに下げてください。画面には「コマンダーモード」と表示されます。

コマンダーモードについての詳細は35ページをご覧ください。

環境

ゲームの環境を設定します。十字キーで選んでAボタンで決定してください。Bボタンで前の画面に戻ります。

●サウンド

BGMをステレオにするかモノラルにするかを設定します。

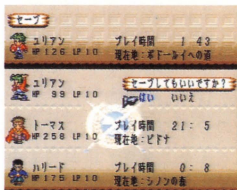
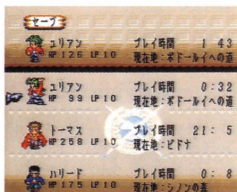
●メニューカーソルスピード

メニューカーソルの速さを設定します。

セーブ

現在のゲームデータを保存します。十字キーの上下でセーブ欄を選びAボタンを押してください。

すると「セーブしてもいいですか？」と表示されるので、よければ「はい」を選んでAボタンを押します。キャンセルする場合は、「いいえ」を選んでAボタンを押すか、Bボタンを押してください。

前回セーブされた欄に新たにセーブすると、前のデータは上書きされて消えてしまいます。よく考えてからセーブしましょう。

技、術について

技

戦闘中には通常の武器攻撃以外に、様々な技を使うことができます。技は、剣の技なら剣を、斧の技なら斧というように、武器によって使えるものが決まっています。

●技の習得

技は、その武器や武器に付属する技（1つのウィンドウに表示されるもの）を使っているときに、その武器の技を自然にひらめいて覚えます。いつ覚えるかはランダムですので、早く覚える場合もあれば、遅い場合もあるでしょう。

●技の使用

技は、技力（WP）を消費して使用します。消費するWPが0の技は何回でも使えますが、WPが足りない技は使えません。消費したWPは、アイテムを使ったり宿屋に泊まることで回復します。

●極意の習得

覚えたばかりの技は本人しか使えませんが、同じ技をしばらく使っていると、その技の極意を修得することができます。誰かが極意を修得した技は、パーティみんなのものになり、メニュー画面で他のキャラクターに装備することができます。

●技の封印

装備している技を消したい場合は、メニュー画面で封印を選択します。くわしくは20ページをご覧ください。

術

術は、主に術ショップで買うことによって、戦闘中に使えるようになります。

術の系統には以下のようなものがありますが、1人のキャラクターで覚えられるのは地の術1系統と天の術1系統です。例えば、蒼龍術を覚えているキャラクターに、朱鳥術など、ほかの地の系統の術を装備させると、元の系統の術はすべて忘れてしまいます。

■術の系統

術は、下のように2種類6系統があります。

地の術　ちのじゅつ

- **蒼龍**　木をシンボルとし、樹木や風を司る術。
- **朱鳥**　火をシンボルとし、空気や火を司る術。
- **白虎**　金をシンボルとし、獣や大地を司る術。
- **玄武**　水をシンボルとし、風や雨を司る術。

天の術　てんのじゅつ

- **太陽**　光をシンボルとし、光や熱を司る術。
- **月**　影をシンボルとし、精神や影を司る術。

※特定の術しか覚えられなかったり、全く術を覚えることのできないキャラクターもいます。

●術の使用

術は戦闘中に術力（JP）を消費して使用します。JPが足りない場合は使えません。消費したJPはアイテムや宿屋に泊まることで回復します。

●術の封印

持っている術を忘れたい場合は、術ショップで封印するを選択します。詳しくは30ページをご覧ください。

■合成技、合成術について

コマンダーモードでは、2人以上のキャラクターが合成技を使ったり、合成術を使ったりします。合成技、合成術についての詳細は、37ページをご覧ください。

移動方法

ゲーム中には、下のようないろいろな移動方法が登場します。

●通常フィールド

通常のフィールドでは、十字キーを押すとキャラクターが移動します。このときYボタンを押しながら十字キーを押すと、キャラクターがダッシュします。

ただし、ダッシュしている場合は周囲のモンスターが見えなくなり、戦闘シーンになったとき陣形を乱されてしまいます。

また、部屋の中にいるときは、Xボタンを押すとすぐに出ることができます。

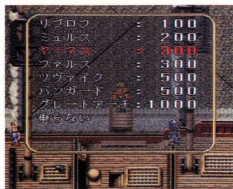
●マップ移動

地方マップ画面では、十字キーでカーソルを動かし、目的地の名前が出たところでAボタンを押すと、その場所へ移動します。地方マップの天地左右の端にカーソルを合わせてAボタンを押すと、続きのマップがある場合は表示されます。

町の中などにいる場合は、Xボタンを押すと、すぐにこの地方マップに移ることができます。

また、地方マップ上でXボタンを押すとワールドマップになります。ここでカーソルを動かし、明るくなった場所でAボタンを押すと、その地方マップに移動します。

●船で移動

船に乗って移動したい場合は、入口の人に話しかけると、行き先のメニューが表示されます。十字キーで行き先を選び、Aボタンで決定してください。船での移動は料金がかかる場合もあれば、無料のときもあります。

情報収集と買い物

●情報収集

町などでは、人に話しかけることで様々な情報を手に入れることができます。人と接触したらAボタンを押してください。

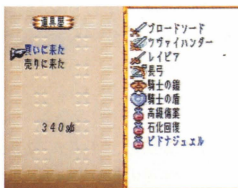
●ショップ

お店では、いろいろな買い物をすることができます。戦闘に備えて、装備や術などを買っておきましょう。お店には、以下のようなものがあります。

道具屋

装備や薬などを売っています。また、手持ちのアイテムを売ることもできます。

まず、「売りに来た」か「買いに来た」を選んでAボタンを押します。買う場合は、ショップリストの中から欲しい物をカーソルで選んでAボタンを押し、十字キーの上下で個数を選んでAボタンを押してください。個数はRボタンで+10、Lボタンで−10が選択できます。

売る場合は、手持ちアイテムリストが表示されるので、同様に売りたいアイテムを選んでAボタンを押し、十字キー、L、Rボタンで個数を選択してからAボタンを押します。アイテムをたくさん持っている場合は、十字キーの左右でリストのページを切り替えます。

術ショップ

術は、お店ではなく、写真のような人に話しかけると買うことができます。

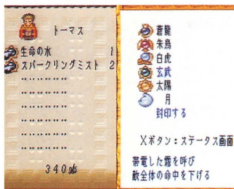
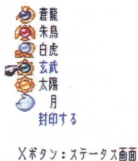
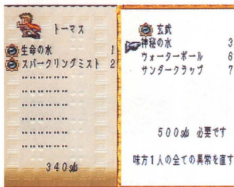
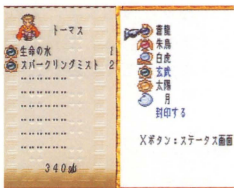
まず、Xボタンでステータス画面に切り替え、十字キーの上下で術を装備するキャラクターを選んでAボタンを押します。

次に十字キーで術の系統を選びAボタンを押し、その系統の術が表示されるので欲しい物を十字キーで選んでAボタンを押してください。覚えている術を忘れたい場合は、系統のかわりに「封印する」を選んでAボタンを押し、次に忘れたい術を選んでAボタンを押します。

術の種類は、1人につき天の術1種類、地の術1種類の計2種類しか覚えることができません。別の種類を装備すると、前に覚えていた種類の術は忘れてしまいます。術種類のリストで、青く表示されているものが、そのキャラクターの覚えている術種類です。

●術の入れ替え

十字キーで装備している術にカーソルを合わせてAボタンを押し、入れ替えたい別の術を選んでもう一度Aボタンを押してください。

宿屋

宿屋に泊まることで、冒険中に消費したLP、WP、JPを回復することができます。宿屋の料金は、パーティの人数によって変わります。

パブ

情報を聞いたり仲間と別れたりする場所です。仲間と別れたい場合は、仲間のリストが表示されるので、別れたい仲間を選んでAボタンを押してください。また、話しかけると仲間になってくれるキャラクターがいる場合もあります。

倉庫

アイテムを預かってくれる場所です。武器や防具は9個、他のアイテムは99個まで預かってくれます。倉庫の人に話しかけると右のような画面になるので、「預ける」か「引き出す」を選びAボタンを押します。次に十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを2回押してください。また、Aボタンを1回押したときに十字キーの上下でカーソルを動かし、再びAボタンを押すとアイテムの入れ替えができます。アイテムがたくさんある場合は、十字キーの左右でリストのページ切り替えができます。

銀行

このゲームでは、持ち歩けるお金の上限が決まっています。お金が10000オーラム以上になると自動的に銀行に預けられ、銀行に行けばいつでも引き出すことができます。

通常戦闘

移動している時に敵と接触すると、下の写真のような戦闘シーンになります。

戦闘には、プレイヤーがキャラクターを操作するファイターモードと、主人公以外のキャラクターに命令して戦わせるコマンダーモードがあります。

■ファイターモード

●戦闘開始

1・まず、十字キーの上下左右で1人目の仲間のコマンドを選び、Aボタンを押します。次に、十字キーでカーソルを動かし目標を選び、Aボタンを押して決定します。

続いて2人目、3人目とパーティ全員分のコマンドを入力すると戦闘が始まります。

戦闘開始前にBボタンを押すと、一つ前に戻ります。また、ここでXボタンを押すとキャラクターの簡易ステータスが表示されます。

コマンド選択のときにLボタンを押すと防御、Rボタンを押すと退却コマンドが表示されます。それぞれ、Aボタンで決定します。退却コマンドは、パーティ全員がその戦闘から退却します。

2．敵、味方含めて全員の行動が終了し、まだ敵が生きている場合1の繰り返しになり、以下敵か味方が全滅するまで繰り返されます。また、戦闘中にひらめいた場合、新たな技を修得することもあります。

●戦闘時の陣形

戦闘時の陣形には、人数によっていろいろなものがあり、あらかじめメニュー画面で設定しておくことができます。選んだ陣形によって、戦闘時に様々なボーナスが付きます。

●敵と接触するときに

Yボタンを押してダッシュしながら接触すると陣形を乱されてしまいます。また、敵の後ろから接触するとバックを取ったことになり先制攻撃ができます。

●技と術の使用

技と術を使う場合、技力（WP）や術力（JP）を消費するものがあります。これらの技や術は、WP、JPが足りない場合、コマンドが暗く表示され、使用できません。

●戦闘終了

敵を全滅させると、戦闘終了になります。このとき、HPや技、術などいろいろなパラメーターが上がることがあります。また、戦闘終了時に技の極意を覚えたり、アイテムやお金を手に入れる場合もあります。

●ステータス異常について

敵の特殊な攻撃を受けると、ステータス異常になり、戦闘能力が落ちたり、戦闘できなくなる場合があります。

ステータス異常になったキャラクターは、戦闘中にアイテムや術で回復したり、時間が経つと自然に回復するものもあります。

また、戦闘が終了すれば、戦闘中に受けたステータス異常は回復します。

ステータス異常には、以下のようなものがあります。

ステータス異常

死亡：LPが0になった状態。回復不可能。

石化：石になり行動できない。「石化回復」のアイテムでのみ回復可能。

戦闘不能：HPが0。さらに攻撃を受けるとLPが減る。薬や技、術などで回復。

麻痺：麻痺していて行動できない。術などの他自然回復。

睡眠：眠って行動不可。殴られたり、時間がたつと回復する。

スタン：そのターンは行動できなくなる。次ターンで回復。

狂戦士：術や技が使えず攻撃力アップ。時間が経つと元に戻る。

魅了：敵の一員として勝手に行動する。時間が経つと回復する。

混乱：混乱して敵味方区別なく勝手に攻撃。しばらくすると回復。

猛毒：毒を受け、ターン終了時にダメージを受ける。時間が経つか術や薬で回復。

暗い：目がくらみ、命中率が半減してしまう。時間が経つと回復する。

■コマンダーモード

　主人公がコマンダーとなってほかの仲間に命令し、敵と戦わせます。主人公は戦闘に参加せず安全ですが、仲間が全滅した場合、ゲームオーバーになります。

　また、コマンダーバトル時には、ターン終了後に少しずつHPが回復します。

●コマンダーモードの設定

　戦闘をコマンダーバトルにするためには、メニュー画面の「陣形」コマンドで設定します。

　まず最初に、現在のパーティ人数より１人少ない人数の陣形を選びます。（５人パーティなら４人の陣形を選択）

　次に陣形内のキャラクターの入れ替えで、主人公を最後方に配置してください。主人公を一番後方に配置することによって、「コマンダーモード」と表示されます。

　なお、パーティが１人しかいない場合には、コマンダーモードにはなりません。

「陣形」コマンドの詳細については、24ページを参照してください。

主人公ー１人の陣形

主人公を最後方へ配置

●戦闘開始

1．戦闘が始まると、写真のような画面になります。（主人公は画面外に消えます）

ここでBボタンを押すと、陣形変更のメニューを呼び出せますので、陣形を変えたい場合は十字キーで選んでAボタンを押してください。ただし、1回陣形を変更すると仲間が自動的に行動するため、キャンセルできません。

また、Yボタンを押すとパーティーの戦闘方針である戦略メニューを表示します。十字キーの上下で戦略を選び、Aボタンで決定します。

2．戦闘は、敵か味方が全滅するまで続きます。敵、味方の攻撃が一巡しても終了しない場合は、再び1のコマンド入力になります。

●戦略メニュー

コマンダーバトルの戦略メニューには、下のような物があります。

戦略	内容
集中攻撃	1体の敵に集中して攻撃します。
防御体制	陣形技に参加しない者は防御します。
先制攻撃	成功すると先制攻撃ができます。
反撃攻撃	相手が攻撃し終わるのを待って反撃します。
陣形技優先	合体技、合成術などの陣形技を先に使います。
陽動攻撃	成功すると、スタンがかかります
威力攻撃	WPやJPのある限り技や術を使います。

陣形選択のときにRボタンを押すと退却コマンドが表示され、Aボタンでパーティ全員が退却します。

●バックパックアイテムの使用

陣形選択メニューのときに十字キーの左右を押すと、パーティの所持しているアイテムが一括して表示されます。

アイテムを使用する場合は、十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを押し、必要があればターゲットを選んでAボタンを押してください。

●使用する武器

コマンダーバトルで使用する武器は、基本的にメニュー画面の装備で表示される、一番上の武器になります。

●陣形技について

陣形技は、2人以上のキャラクターが同時に使う合体技や合成術で、陣形によって使えるものが決まっています。

また、戦闘中に新しい陣形技をひらめいたり、新しい仲間が陣形技を知っていることもあります。

陣形技を使うためにはいろいろな条件がありますので、キャラクターの配置や装備など、いろいろ試してください。

合体技 2人以上のキャラクターが同時に攻撃をしかけ、敵に強力なダメージを与えます。

合成術 術を持った2人以上のキャラクターが同時に術をかけ、強力な術を生み出します。

マスコンバット

このゲームでは、選んだ主人公によって、自分の軍隊を率いて相手の軍隊と闘うシミュレーション的な集団戦闘・マスコンバットが登場する場合があります。

相手の戦力や作戦、兵士のモラルなどの状況をよく見て戦ってください。なお、マスコンバットに負けると、そこでゲームオーバーになることもあります。

●マスコンバットの準備

マスコンバットに入る前には、右の写真のような画面になります。

ここで周囲の人に話しかけると下のような4つのコマンドが現れます。方向キーの上下でコマンドを選び、Aボタンで決定してください。Bボタンを押すとキャンセルします。

また、戦闘前にセーブしておきたい場合は、この画面でセレクトボタンを押してメニュー画面を呼び出すといいでしょう。

●準備コマンド

戦闘開始

マスコンバットをスタートします。作戦や陣形などの準備ができたら、このコマンドを選んでAボタンを押してください。一旦マスコンバットに入ると、退却するか勝敗が決まるまで、マスコンバットから抜けることはできません。

戦闘準備

戦闘中に使える陣形や作戦のマスコンメニューを入れ替えます。
戦闘準備には、以下のようなコマンドがあります。

陣形
戦闘中の味方の隊列です。陣形は戦闘で勝ち進むと新しいものを覚えますが、マスコンメニューには２つしか入れることができません。

作戦
戦闘中の味方の行動です。作戦は戦闘で勝ち進むと新しいものを覚えますが、マスコンメニューには６つしか入れることができません。

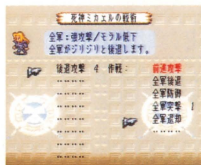
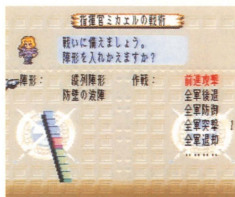
■陣形、作戦の入れ替え

「陣形」「作戦」にカーソルを合わせてAボタンを押ます。現在メニューに入っている陣形や作戦にカーソルが合うので、変えたい陣形、作戦を選びAボタンを押します。次に、予備の陣形、作戦欄にカーソルが出るので入れ替えたいものを選んでAボタンを押します。
また、作戦の場合は、同様にしてマスコンメニューの並び順を変えることもできます。ただし、赤で表示されているものは、入れ替えたり並び変えたりすることはできません。

状況説明

これから始まるマスコンバットの状況の説明が表示されます。この状況を見てから、陣形や作戦の準備をしましょう。

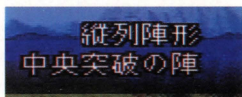
ちょっと待て

コマンドの表示を消して元に戻ります。コマンド表示中にBボタンを押しても同様の効果があります。

●マスコンバット開始

マスコンバットが始まると、下のような画面になります。マスコンバットで重要なことは、兵士のモラルです。モラルが高ければ兵士たちは力を発揮してくれますし、低くなれば相手につけこまれてしまいます。モラルは作戦によって影響しますので、いろいろ作戦を変えながら戦うようにしましょう。

1．陣形の選択

マスコンが始まると、まず陣形の選択になります。２つの陣形の中から方向キーの上下で選び、Aボタンで決定してください。陣形は戦闘中に変更できないので、よく考えて選びましょう。

縦列陣形
中央突破の陣

2．状況説明

次に状況説明が表示されます。ここで何かボタンを押すと戦闘がスタートします。

●戦闘中の作戦変更

戦闘中にAかLボタンを押すとマスコンメニューが表示されます。作戦を変更する場合は方向キーの上下で作戦を選び、Aボタンで決定します。この時、攻撃状態になった兵士は赤く、防御状態になった兵士は青く光ります。作戦の後に数字が表示されている場合は、その回数しか使うことができません。タイミングをよく考えて使いましょう。

また、Bボタン、SELECTボタンを押すとキャンセルになります。

●マスコンバットの勝敗

敵軍を全滅させたり、全員が敵陣に乗り込み（「OK」と表示されます）生き残り数が多いと勝ちになります。逆に自軍が全滅したり、生き残りの数が少なかった場合、全軍退却を選んだ場合は負けとなり、状況によってはゲームオーバーになります。

また、自軍の指揮官がやられた場合は、兵士のモラルが大幅に低下します。

戦闘中に2列以上の陣形の場合、前列が全滅したときに、残存兵力の情報が表示されます。

■マスコンバットのコツ

●モラルの回復

全軍後退しているときや、2列陣形の後列に温存されている兵士たちのモラルはどんどん回復していきます。一旦引いてから攻撃したり、後列の温存部隊を敵にぶつけたりすれば、勝機が見えるでしょう。

●指揮官戦闘不能

指揮官が戦闘不能になると全軍の能力が低下し、兵士たちは突撃、または退却しか選択できません。敵の指揮官を真っ先に倒してしまうのも戦略の一つです。

●敵陣突破効果

戦場の敵側エリアを兵士が突破すればするほど、敵軍のモラルが下がり、自軍のモラルが上がります。上翼突破の陣や下翼突破の陣で敵軍になだれ込むと、敵のモラルを激減させることができます。

●一撃死

自軍が画面右すみに追いやられている時は、一撃で画面の外に押し出されやられてしまいます。逆に敵を画面左すみに追い詰めた時は自軍のチャンスになります。

●生命力について

モラルは回復しても、兵士たちの生命力は回復しません。どんどん減っていくので、長時間戦わせると、敵も自軍もどんどん消耗していきます。

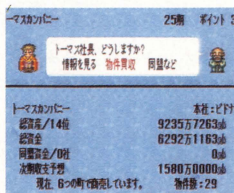
会社経営

トーマスが主人公か仲間の場合、ある条件を満たすと会社経営のイベントが起こります。いろいろな物件を買収し、自分の会社を大きくして、総資産１億オーラムを目指してください。

●商売メニュー

町の中で商売関係の人に話しかけると、写真のような商売メニューの画面になります。

コマンドを選ぶ場合は、十字キーで選択してAボタンで決定、Bボタンを押すとキャンセルもしくは前の画面に戻ります。

また、会社や物件のリストでは、Yボタンを押しながら十字キーの上下を押すと、ページ切り替えで送れます。

■商売メニューの見かた

商売メニューは以下のようになっています。

総資産…………あなたの会社が持っている全物件資産の合計＋総資金です。
総資金…………あなたの持っている現資金です。
同盟資金………世界のどこかにある同盟に入ると、買収劇でこの資金が使えます。同盟会社数と１回あたりの同盟資金が表示されます。
次期収支予想…次の決算での収入／出費の予想です。
物件数…………あなたの会社が持っている物件の総数です。
○○期…………商売上の時間で、決算ごとに１つ増えます。
ポイント………あなたの評判を表しています。同盟資金や町ごとの信頼に影響を与えます。（信頼は物件の生産力に影響します）

●商売コマンド

情報を見る

会社に関する情報を見るコマンドです。

所有物件

現在所有している物件のリストです。メッセージ欄には、物件の所在地と、買収劇で出せる資金額が表示され、Aボタンを押すとその物件の取引品目が表示されます。
また、リストの★は、覚えたグループ技にいくつ加入しているかを示し、資産額は物件の資産を、収支予想は決算での収入／出費の予想額を表しています。

グループ技

物件が増えるとある条件でグループが組まれ、物件単独よりも大きな資金を出すことができます。そのグループ名が表示されます。ここでAボタンを押すと、資金ボーナスと生産ボーナスが表示されます。

資金ボーナスは、買収劇で、物件単独よりもどの程度余計に資金が出るのかを表し、生産ボーナスは、どの程度の割合で品目の生産力が上がるかを教えてくれます。ボーナスが1あれば、生産量が1割アップすることを示しています。

かけひき技

買収時に使えるかけひきの技です。カーソルを合わせると技の内容が説明されます。この技は買収劇を繰り返すうちに覚えていきます。

順位表

20位までの会社のランキング表が表示されます。

町情報

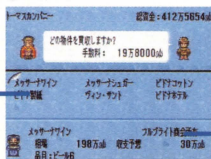
自分の会社がある町の情報です。その町の所有物件、信頼、収支予想が表示されます。

取引品目表

自社で扱っている品目のリストです。王冠マークは、その品目のシェアが世界1位であることを示しています。

物件買収

ほかの会社の物件を買収します。まず、買収したい物件を選んでAボタンを押します。次にその会社の詳しい情報が表示されるので、よければ「はい」を選んでAボタンを押してください。手数料が引かれて、買収劇（44ページ参照）に進みます。

買収物件リスト
その町で買収できる物件のリストです。物件は、買収していくと新しい物が出てくることもあります。

物件情報
ここに星印の出ている物件は、現在持っている物件と合わせてグループになるものです。

同盟など

同盟を結んでいる会社のリストを見たり、秘書を変えたりギブアップして商売をやめたりします。

同盟リスト

同盟を組んでいる会社のリストが表示されます。

秘書をかえる

十字キーの左右で秘書をその町にいる人に変えます。秘書はいつでも変えることができます。

ギブアップ

もう商売は続けられないと思ったとき、商売をやめることができます。

●買収劇

この画面は、リアルタイムのコマンド入力です。以下の５つのコマンドを入力して、目的の物件を、相手の会社とセリ合います。バックの青いストライプが左端まで行けば、その物件を入手でき、逆に赤いストライプが画面右端に到達すると買収は失敗です。相手会社の資本力をよく考えて買収するのが成功のコツです。

●買収コマンド

買収劇で使えるコマンドには、以下のようなものがあります。なお、「同盟からの資金」コマンドは、同盟を組んでいないと表示されず使えません。

資金を要求する

手持ちの物件に資金を要求して、お金を出させます。ただし、ときにはお金を出すのを拒否して、自分の会社から独立してしまうこともあります。独立される確率は、以下のように物件名の色で表示されています。

黒…………０％（安全）　　赤…………50％以上
青…………１％～19％　　グレー……独立
黄…………20％～49％

グループに要求

物件が集まってできたグループに、まとまったお金を出させます。物件単独で資金を出させるより、多くのお金を出させることができます。また、この場合も物件単独の時と同様に物件が独立してしまうことがあります。グループ名の色は、グループ内の物件が１つでも独立してしまう可能性を示しています。

かけひきをする

いろいろなかけひきを使って、買収劇を有利に進めます。かけひきの知識は買収劇終了後に覚えることがあり、かけひきにはお金が必要な場合もあります。

かけひきの技

かけひきの技には、以下のようなものがあります。ここに紹介した以外にも、いろいろなものを覚えることができます。

スマイル……………………にこやかにほほえみ、印象をよくします。
／0オーラム
ささやかなプレゼント……物件の人々にプレゼントします。／2000オーラム
正義を説く…………………正義をとなえて物件の人々の気持ちを動かします。
／1オーラム

自社資金を出す

自分の会社の総資金からお金を出します。買収に失敗したとき、このお金だけは取られずに戻ってきます。

同盟からの資金

同盟に資金を出してくれるように依頼します。

※買収劇の最中にRボタンを押すと「あきらめる」ことができます。「あきらめる」は買収失敗と同じ扱いになります。

●決算

買収劇が終了すると自動的に決算になり、資金が増減します。決算直後に、他の会社が自分の物件を狙って物件買収劇を仕掛けてくる場合もあります。仕掛けられた買収劇が終わっても決算にはなりませんので、この場合は自社資金を使いすぎないようにしましょう。

また、仕掛けられた買収劇に負けても、セリかけられたお金は自分の物になりません。

■会社経営のヒント

・同じ町で多くの物件を所有していれば信頼度が上がります。信頼度が上がると、物件の生産力もアップし、決算時の増収に結びつきます。

・グループ技は、買収劇で物件に資金要求したときに、使った物件による確率で覚えられます。買収劇では、なるべく物件にお金を出させて、グループ技を覚えさせるようにしましょう。ただし、あまり無理をするとせっかくの物件が独立してしまうので、こまめにセーブしながらプレイするといいでしょう。また、かけひき技は、買収劇終了後に、自分の会社が持っている物件によって覚えることができます。

・総資産が1億オーラムを超えると、一旦このイベントは終了しますが、ゲームが進むと再度会社経営を行なうことになります。